

Q1. 請問沙包的三維尺寸是多少？

A1. 大約 4*4*1 公分



Q2. 於規則第 15 頁中計分方式表格中，尋線飛行區的關卡滿分 / 扣分方式內容 A 點：「A. 自起飛至完全降落停妥的 飛行途中，每接觸網面(含地面)一次，扣 3 分。」，想請問若飛行載具於降落區降落時發生類似彈跳的動作，是否會以上述 A 點方式扣分？

A2. 會” 累計扣分” ，包含降落停止前之彈跳。

Q3. 規則中「飛行任務耗時」的計時方式，是以載具螺旋槳、馬達等開始運作時開始計時，或是選手放置載具完離場後，向裁判表示啟動則開始計時？

A3. 比賽總時間：飛機放在準備場地的起點位置，選手離開比賽場地，待裁判吹哨後開始計時，選手使用遙控器進行啟動，啟動飛機後除非重置否則不得再碰觸遙控器，中途重置，四分鐘的總飛行時間不暫停，直至四分鐘用完。飛行任務耗時：通過紅綠燈停等區之紅線後開始計時

Q4. 燈箱裡的燈條會使用幾條呢？

A4. 23 條 LED

Q5. 飛行組抽完籤後，是否還可以操作電腦執行所需的程式？

A5. 若使用用電腦做為控制器，只可以使用按鍵控制，不得修改任何程式。

Q6. 比賽現場會做 WiFi、其他訊號的干擾嗎？

A6. 比賽場地有 WiFi，但並不對外提供。

Q7. 承上述第一個疑問，那可以用電腦連接機載電腦的 Linux ，必須用終端機下指令執行 python 檔案啟動飛機，這樣是可以行的嗎？

A: 只允許操作"啟動飛機"，只要起飛後就不能操控